

ALKEMY V2 : FAQ

L'objet de ce document est de compiler les réponses aux questions fréquemment posées par la communauté. Les réponses présentées ici ont valeur d'arbitrage en tournoi. *Les modifications récentes sont mises en évidence par une couleur.*

► Règles génériques

- ⤷ Dois-je atteindre le plafond maximum de points lors de la création de ma liste ?
✘ **NON.**
- ⤷ Les cartes de formules alchimiques comptent-elles dans les cartes recrutées dans ma troupe ?
✘ **NON.**
- ⤷ Que se passe t'il si une figurine qui n'a pas de valeur d'ESP doit effectuer un jet d'ESP ?
🔪 **Le jet d'ESP est considéré comme réussi, ou gagné si fait en opposition.**
- ⤷ Lorsqu'un effet se déclenche lors d'une réaction (e.g. les Abeilles Walosi), ses conséquences sont-elles résolues avant ou après la réaction ?
🔪 **Après.**
- ⤷ Est-ce qu'une figurine avec 2 PA aux Agnets, non encore activée, qui effectue une réaction et donc dépense 1 PA, peut plus tard être activée normalement avec le PA qui lui reste ?
✔ **OUI.**
- ⤷ Une activation peut-elle être uniquement constituée d'une action gratuite (par exemple la marche de Pisteur) ou de l'usage d'une compétence ?
✔ **OUI. Par contre, une figurine réduite à 0 PA ne peut s'activer pour bénéficier d'actions gratuites. Pour s'activer, une figurine doit disposer de PA.**
- ⤷ Comment gérer l'interaction entre une action/réaction gratuite (par exemple la Marche gratuite de Pisteur) et une compétence augmentant le coût des actions/réactions (par exemple la compétence Enchevêtrement) ?
🔪 **L'action/réaction ne coûte que le coût supplémentaire.**
- ⤷ Lorsqu'une compétence nécessitant de dépenser des ressources ou étant utilisable un certain nombre de fois par tour nécessite la mesure d'une portée, effectue-t-on cette dernière avant ou après de déclarer l'usage de la compétence ?
🔪 **AVANT. En particulier, si la cible se révèle hors de portée, les ressources sont tout de même dépensées et la compétence compte comme ayant été utilisée ce tour.**
- ⤷ Que signifie infliger des DOM ? Subir des DOM ? Être blessé ?
🔪 **Une figurine inflige des DOM à une autre si la valeur de DOM théorique (avant modification adverse) est non nulle. Une figurine subit des DOM si elle coche des cases sur sa ligne de PdV. Être blessé est synonyme de subir des DOM.**
- ⤷ La mise hors de combat d'une figurine en état critique (rouge) compte-t-elle comme un changement d'état de santé ?
✘ **NON.**
- ⤷ Une réaction est-elle considérée comme une action ?
✘ **NON.**
- ⤷ À quelle condition une figurine est-elle considérée comme à l'intérieur d'une zone de jeu ?
🔪 **Sauf mention contraire, si et seulement si son socle est entièrement contenu dans la zone de jeu.**
- ⤷ Qu'implique précisément pour une figurine le fait de ne pas faire partie de la troupe ?
🔪 **Une telle figurine ne compte pas comme faisant partie des figurines du joueur pour les objectifs secrets (corps du bouclier ou cible prioritaire par exemple) ou la détermination d'une égalité, ne peut pas être ciblée par les compétences ou formules amies ni bénéficier d'aires d'effets amies ou de la compétence Chef. Une telle figurine ne peut en aucun cas générer de PS.**
- ⤷ Une figurine est-elle considérée comme "figurine amie" pour ses propres compétences ou formules alchimiques ?
✘ **NON.**

➤ Tir

- ☞ Si la cible d'un tir dans un combat réussit son jet de couvert, c'est l'ennemi qui prend les DOM. Mais les DOM sont-ils infligés si le jet de tir ne dépasse pas la DEF de l'ennemi ?
✓ OUI.
- ☞ Bénéficie-t-on du Bout Portant lors d'une charge ou d'un tir de réaction ?
☞ **Seulement si les figurines étaient à moins de 5p l'une de l'autre lors de l'annonce de la charge ou du tir.**
- ☞ Lors d'un tir au sein d'un combat suivi d'un jet de couvert réussi, comment détermine-t-on les obstacles ?
☞ **Par rapport à la cible initiale.**

➤ Charge et combat

- ☞ Peut-on charger une figurine ennemie et se placer tout autour de celle-ci, voir carrément derrière pour peu que notre déplacement le permette ?
✓ OUI.
- ☞ Si une figurine déclare une charge qui se révèle impossible, suite à une compétence telle que Fuite ou Furtivité, est-elle considérée comme ratée ?
✓ OUI.
- ☞ En cas de jet d'opposition, une éventuelle relance pour le joueur effectuant le premier lancer doit-elle avoir lieu avant ou après le jet de l'adversaire ?
☞ **APRÈS.**
- ☞ Une figurine active dotée de la compétence Feinte joue une Parade, et son adversaire Inactif. Si elle remplace Parade par Inactif en usant de sa compétence, son activation prend-elle fin ?
✓ OUI.
- ☞ Si une figurine obtient un dé bonus à ses jets de COM (par exemple via la formule Cimetière Alchimique de Iëcha), en bénéficie-t-elle lorsqu'elle joue la CC Parade ?
✓ OUI.
- ☞ Une figurine dotée de la compétence Allonge acquiert-elle la situation En Combat si elle utilise sa compétence pour combattre une figurine située à moins d'un pouce sans être au contact ?
✓ OUI, et il en va de même pour sa ou ses cibles. **En particulier, aucune des figurines concernées ne peut effectuer d'action de Tir.**
- ☞ La compétence Allonge permet-elle à une figurine ayant une portée de charge de 6p (par

exemple) de charger un ennemi situé à 7p ?
✗ NON.

- ☞ Si une figurine commence son activation en jouant la CC Inactif, et que son adversaire fait de même, que se passe-t-il ?
☞ **L'activation en cours prend fin sans que personne ne dépense de PA. La figurine active pourra être réactivée ultérieurement et devra donc dépenser 1 PA au préalable.**

➤ Alchimie

- ☞ Une figurine peut-elle être sous les effets de plusieurs formules en même temps ?
✓ OUI, mais elle ne peut pas cumuler les effets d'une même formule lancée plusieurs fois.
- ☞ Les dégâts infligés par les compétences Déclin Alchimique, Nécrose Alchimique ou Explosion Alchimique sont-ils considérés comme des effets alchimiques ?
✓ OUI.
- ☞ Un alchimiste peut-il continuer à se concentrer en dépensant des PA même s'il a déjà 4 en niveau de concentration ? (Pour réussir médiation alchimique par exemple) ?
✗ NON.
- ☞ Lorsqu'une formule inflige des DOM à plusieurs figurines et possède une amélioration augmentant ces derniers, quelle(s) cible(s) sont affectées ?
☞ **Toutes, sauf mention contraire.**

➤ Compétences transverses

- ☞ Une figurine déjà en combat est chargée alors qu'elle se trouve à portée d'un Garde ami libre. Si ce dernier utilise sa compétence pour échanger sa place avec celle de son allié, faut-il faire un jet de désengagement ?
✗ NON.
- ☞ L'utilisation de la compétence Garde fait-elle perdre le bonus de visée à un tireur ? / NON.
- ☞ La compétence Bond permet-elle d'ajouter la hauteur d'un obstacle traversé à la distance du déplacement réalisé ?
✗ NON. **La compétence Bond ne permet pas qu'un déplacement, quel qu'il soit, dépasse sa distance maximale.**
- ☞ Lorsqu'une figurine effrayante en charge une autre, dans quels ordres sont effectués les tests ?
☞ **On considère qu'ils sont effectués simultanément.**

- ☞ Une figurine dotée de la compétence Allonge peut-elle terminer son mouvement de charge de telle sorte qu'un élément de jeu soit placé entre elle et sa cible ?
 ✓ **OUI. Il faut toutefois qu'elle se situe à distance de charge de sa cible au moment de la déclaration de l'action. Par ailleurs, cette dernière pourra gratuitement venir se mettre au contact lors de sa prochaine activation, même si cela implique de contourner un élément de jeu.**
- ☞ Lorsqu'une figurine Effrayante charge ou est chargée et que la cible de la charge est modifiée (par exemple via la compétence Garde), qui effectue le test d'Esprit ?
 🗡️ **La cible finale.**
- ☞ Si une figurine dotée de la compétence Chef reçoit un dé bonus ou malus d'une couleur fixée à son jet d'initiative, est-il remplacé par un dé blanc ?
 ✓ **OUI.**

➤ Scénarios et objectifs secrets

- ☞ Les figurines ne pouvant remplir les conditions de scénario peuvent-elles effectuer des actions génériques susceptibles d'influencer le scénario ou accomplir des objectifs secrets (exemple : attaquer des dégénérés, se défendre contre un rétiaire dans l'Arène d'Acier, ajouter des PA à un quartier lors du Marche de la Corne, réaliser l'objectif secret Éclairer) ?
 ✗ **NON. Ces figurines ne peuvent EN AUCUN CAS générer de PS, de quelque façon que ce soit. De plus, elles ne comptent pas comme faisant partie de la troupe (pour l'objectif corps du bouclier, par exemple).**
- ☞ Suis-je autorisé à mesurer avant ou après une action si une de mes figurines est à portée d'un objectif de scénario ?
 ✗ **NON. La vérification aura lieu à la fin du tour.**
- ☞ Lors du déploiement, faut-il déployer les figurines d'une même carte dans la même zone de déploiement lorsqu'il en existe plusieurs ?
 ✗ **NON.**
- ☞ Comment gérer l'interaction entre les effets modifiant les valeurs de mouvement d'une figurine et les mouvements spécifiques permis par certains scénarios (comme les trésors enfouis) ?
 🗡️ **Ces actions spécifiques ne sont pas affectées.**

- ☞ Le fait de ne pas réactiver une figurine est-elle prise en compte pour l'objectif secret Esprit Décisif ?
 ✗ **NON.**
- ☞ Les étranges infectés ne sont pas des figurines : est-il possible de se placer au contact de l'un d'entre eux sans le charger ?
 ✗ **NON.**
- ☞ Dans le scénario Échange d'otages, un otage doit-il avoir le statut Libre (hors combat) pour être considéré comme libre ?
 ✗ **NON.**
- ☞ Une figurine sans valeur d'Esprit subit-elle des dégâts en interagissant avec les machines du scénario Expériences Désastreuses ?
 ✗ **NON.**
- ☞ Dans le scénario Négocier Équitable, que signifie "avoir récolté le plus de pions nourriture" ?
 🗡️ **Il faut les avoir déposés dans la cariole.**

Les questions relatives aux profils spécifiques à une sous-faction sont répertoriées parmi celles de leur faction tutélaire.

➤ Royaume d'Avalon

- ☞ La compétence Sang de sève du Vicaire de l'épine permet-elle de dépenser plus de 4 pierres / PdV ?
 ✗ **NON.**
- ☞ L'Hospitalier peut-il diminuer les DOM qu'il s'inflige via Imposition des mains grâce aux Encensoirs sacrés ?
 ✗ **NON.**
- ☞ Que se passe-t-il si une figurine déjà blessée au cours d'un tour est la cible de la Litanie des Ronces ?
 🗡️ **Les effets de la formule dureront jusqu'à la fin du PROCHAIN tour où la figurine est blessée (pouvant être le tour actuel si elle est de nouveau blessée avant la fin de celui-ci).**

➤ Nation Aurlok

- ☞ Lorsqu'une ruche est lancée, toutes les figurines à 2 pouces subissent les abeilles. Lors d'une activation ou une réactivation, dans le même tour, sont-elles de nouveau attaquées ?
 ✗ **NON.**
- ☞ Avec Nuée de Corbeaux, Tamel'Seh peut-il mesurer une distance qui n'a aucun rapport

avec une de ses actions ?

✓ OUI.

- ⤷ Si une ruche disparaît suite à une double masse, est-elle définitivement perdue ?

✓ OUI.

- ⤷ L'attaque obtenue grâce à l'Enchaînement bénéficie-t-elle du bonus du Tambour de Guerre ?

✗ NON.

- ⤷ Le Chaman-Nuit Loup Aurlok peut-il désinvoquer un esprit pour en invoquer un autre ?

✗ NON.

- ⤷ La capacité du Chasse-Pluie avec Cor affecte-t-elle uniquement les jets de COM des adversaires à portée ?

✗ NON. Tous les jets de dés des figurines adverses à portée sont concernés.

- ⤷ Une figurine non activée à portée d'une Ruche jouant une CC en réaction (même Inactif) déclenche-t-elle la Ruche ?

✓ OUI.

- ⤷ Est-ce qu'une figurine Hématotoxique inflige un dommage en retour si son adversaire le blesse en le faisant passer de l'état indemne à l'état grave ou critique ?

✗ NON.

- ⤷ Comment est résolue l'interaction entre le Toucher Fielieux du nécromorphe et la compétence Empathie ?

🔗 On détermine les dégâts infligés par le nécromorphe PUIS on applique l'Empathie.

- ⤷ Comment résoudre l'usage de la compétence Empathie lorsque les DOM sont infligés à une figurine Coriace ?

🔗 Les dommages sont infligés (avec réduction éventuelle due à Coriace), puis un DOM peut être transféré à la figurine utilisant Empathie.

- ⤷ Une figurine Walosi n'ayant plus aucune case de vie non cochée mais maintenue en jeu par la compétence Métabolisme mutagène de Pitkica peut-elle continuer à infliger des dégâts grâce à la compétence Hématotoxique (si elle la possède) ?

✗ NON, car elle ne peut plus subir de DOM.

- ⤷ La compétence Choc Tellurique du Guerrier Manitou Auroch Possédé gagne-t-elle une portée de 8p si Toh'Rok est présent dans la troupe ?

✓ OUI.

- ⤷ La compétence Choc Tellurique permet-elle d'affecter les PA des figurines n'en ayant pas sur leur carte (Ondins, Automats par exemple) ?

✓ OUI, à condition que ceux-ci aient des PA attribués au moment de la résolution de la compétence.

- ⤷ La dépense d'un marqueur Énergie associé à la Danse du Soleil est-elle considérée comme une dépense de PA ?

✗ NON.

➤ Empire de la Triade de Jade

- ⤷ Une figurine peut-elle utiliser la compétence Pisteur si elle subit les effets de la formule Bourrasque violente ?

✗ NON. En effet, la première action de la figurine ne peut pas dans ce cas être la Marche gratuite conférée par Pisteur.

- ⤷ Si l'utilisation de la compétence Fuite place la cible d'une Charge hors de vue ou de portée de son attaquant, la charge est-elle considérée comme ratée ?

✓ OUI.

- ⤷ Est-ce que la Fuite permet de supprimer le dé bonus de visée dans le cas d'un tir ?

✗ NON, mais elle peut permettre de faire échouer le tir en se plaçant hors de LdV du tireur.

- ⤷ À combien de pouces peut-on charger une figurine avec la compétence Dissimulation placée au contact d'une Bombe Fumigène ?

🔗 Deux pouces.

- ⤷ Deux figurines en combat affectées par la Bourrasque violente sont-elles toujours considérées comme en Combat ?

✓ OUI. Et ce même en cas d'Allonge.

- ⤷ Est-il possible de se relever après une Bourrasque Violente à l'aide d'un PA "transféré" (par exemple par Autorité Religieuse) ou d'une action gratuite ?

✗ NON.

- ⤷ Une figurine possédant la compétence Dissimulation et placée au contact d'un marqueur "Fumigène" est-elle considérée comme Furtive ?

✓ OUI.

- ⤷ Une figurine sous les effets de la formule Sinistre menace peut-elle subir les effets de modificateurs à sa valeur de COM ?

✗ NON.

- ⤷ Maieng Szu peut-elle subir les effets ne la prenant pas spécifiquement pour cible (aires d'effet, ruches, ...) ?

✓ OUI.

- ⤷ Si une action de scénario déclarée hors de portée de la règle Corruption de Maieng Szu

amène une figurine à entrer dans cette aire d'effet, que se passe-t-il ?

☞ **L'action est résolue normalement.**

- ☞ Les figurines repoussées par la Tornade Acérée de Feng Sao subissent-elles l'attaque gratuite conférée par Rapide comme l'éclair ?

✓ **OUI.**

- ☞ Quel est l'ordre de résolution des effets de la Tornade acérée de Feng Sao ?

☞ **On déplace d'abord toutes les figurines affectées, puis on résout les dégâts éventuels. L'ordre de traitement des figurines affectées est décidé par le joueur ayant préparé la formule.**

➤ République Khalimane

- ☞ Si deux Kherghars décident de charger la même figurine en même temps, est-ce que le premier Kherghar qui charge gagne enchaînement pour cette action ?

✗ **NON, seul le second bénéficiera de cette règle.**

- ☞ Si Nassira Bint Sorhna subit 3 DOM, peut-elle 1 DOM chacune à 3 figurines dotées de Déclin Alchimique à portée ?

✗ **NON, elle ne peut transférer qu'un seul DOM à chaque activation de sa compétence Entraide Alchimique.**

- ☞ Que se passe-t-il si Abdelan Ibn Malikh relance Reflets de la réalité, que se passe-t-il ?

☞ **Tous les effets persistants du premier lancer sont annulés immédiatement, même si il copie une formule différente de la précédente occurrence.**

- ☞ Abdelan Ibn Malikh peut-il utiliser Reflets de la réalité pour copier deux formules différentes durant le même tour ?

✗ **NON.**

- ☞ La formule Reflets de la réalité permet-elle d'affecter deux fois une même figurine avec la même formule ?

✗ **NON.**

- ☞ Comment gérer l'interaction entre la règle Pacifiste et la formule Prémonition ?

☞ **Les figurines inactives situées à 5p d'un Pacifiste ne peuvent réagir grâce à Prémonition car une réaction leur coûterait 2 PA.**

- ☞ Litam et Nassira Bint Sorhna comptent-elles comme des évocatrices ou oracles (respectivement) pour la règle Renforts Alchimiques ?

✗ **NON. La mention du type d'alchimiste pour Litam et Nassira est cependant valable pour la règle "Déclin Alchimique".**

- ☞ Si Abdelan Ibn Malikh cible Litam Bint Sorhna avec sa formule Sérénité, cela détruit-il d'éventuels ondins créés par la formule Invocation d'ondin ?

✗ **NON.**

➤ Évadés du Pénitencier de la Dent

- ☞ Un Étrangleur Suleman peut-il cibler une figurine en Combat (y compris contre lui-même) avec sa capacité Chaînes ?

✓ **OUI.**

- ☞ Une figurine déplacée hors d'un combat par la capacité Chaînes de l'Étrangleur Suleman doit-elle effectuer un jet de désengagement ?

✓ **OUI.**

- ☞ La compétence Explosion Alchimique de Am'n Ayassar se déclenche-t-elle si il rate son jet de COM

✗ **NON.**

➤ Citadelles Naashti

- ☞ La compétence Surveillant de Dar Mekhi fonctionne-t-elle sur une figurine qui quitte un combat avec lui ?

✗ **NON.**

- ☞ Les dégâts infligés par la projection de Nas Fark ignorent-ils la compétence coriace ?

✗ **NON.**

- ☞ Que se passe-t-il si une figurine joue la CC Inactif alors qu'elle se trouve dans une flaque magmatique ?

☞ **Elle subit 1 DOM, même si elle n'a plus de PA.**

- ☞ Lorsque sont superposés les deux gabarits du Maître de l'Eau-Foudre, quel effet appliquer ?

☞ **Celui du gabarit placé en dernier.**

- ☞ Une figurine dotée de la compétence Bond peut-elle charger une figurine inactive sous l'effet de la formule Luminosité irisée ?

✓ **OUI car elle ne nécessite pas de LdV pour charger.**

- ☞ Les Automats Explosifs enterrés sont-ils retirés du jeu si plus aucun Contrôleur ami n'est présent sur la table ?

✗ **NON.**

➤ Utopie d'Irmao

- ☞ Si le Chasseur du Léviathan utilise la Botte Frappe du Léviathan et réussit son attaque alors que l'adversaire n'a plus qu'1 PA (qu'il

a dépensé pour l'attaque) est-ce que l'attaque est annulée ?

✘ **NON.**

- ☞ Comment est résolue l'interaction entre le Toucher Fielleux du nécromorphe et la compétence Empathie ?

☞ **On détermine les dégâts infligés par le nécromorphe PUIS on applique l'Empathie.**

- ☞ Dans le cas des règles Avarie et Surchauffe, comment comptabiliser les dés bonus et malus éventuels ?

☞ **Le résultat dont il faut tenir compte est celui du jet final, ne comportant que deux dés.**

➤ Cultes de Rados

- ☞ La Charge gratuite offerte par la compétence Vorace permet-elle de charger deux fois lors d'un même tour ?

✓ **OUI.**

- ☞ La compétence Fustigation des Martyrs est-elle utilisable pour absorber les dégâts des Abeilles ?

✓ **OUI.**

- ☞ Une figurine utilisant tous ses PA en réaction, sans jamais passer par le statut Active, subit-elle les dégâts associés à des pions Combustion ?

✘ **NON.**

- ☞ Concernant la compétence Fustigation des Martyrs, que signifie "provenant d'une figurine ennemie" ?

☞ **Il faut lire "ne provenant pas EXPLICITEMENT d'une figurine amie".**

- ☞ Rigosane peut-elle utiliser sa compétence Prêtresse Sanguinaire lorsqu'elle transmet un ou plusieurs DOM à un Mârtyr ?

✘ **NON, cette compétence ne s'active que lorsqu'une figurine amie (hors Rigosane) déclenche la compétence Fustigation.**

- ☞ La règle Autorité du Culte d'Aabelor peut-elle cibler une figurine possédant 1PA ou moins, comme un Mârtyr ?

✘ **NON, la figurine ciblée doit posséder exactement 2PA sur sa carte.**

➤ Pré-mesure

Notez que cette section ne concerne que les parties jouées en autorisant la pré-mesure.

- ☞ Comment est gérée la compétence Charge Précise, et le fait de pouvoir obtenir des bonus ?

☞ **On considère que la compétence est "validée" s'il n'y a pas d'obstacle entre la figurine possédant la compétence et la figurine ennemie.**

- ☞ Comment est gérée la compétence Nuée de Corbeaux puisque l'on peut mesurer ?

☞ **Puisque l'on peut mesurer à tout moment, cette partie de la compétence n'apporte pas d'avantage.**