

Recrues Avaloniennes

Taille 2

✘	2	2	3	3	4	4
---	---	---	---	---	---	---

Recrues Avaloniennes (2) 10pt

Ben non, j'ai pas choisi d'entrer dans l'armée d'Avalon pour la gloire du royaume, ni pour la fierté de ma vieille mère... En fait, j'étais dans une auberge pour fêter mon anniversaire du Rameau et un gars très sympa m'a payé une tournée de fornectar, puis une autre et ainsi de suite. Le lendemain, une fois dégrisé, j'ai appris que c'était un recruteur et que, complètement ivre, j'avais signé mon engagement.

- Ah, toi aussi ? Et comme moi, le prix des tournées a été retenu sur ta première solde ???

Recrues Avaloniennes

Taille 2

✘	2	2	3	3	4	4
---	---	---	---	---	---	---

Recrues Avaloniennes (2) 10pt

Ben non, j'ai pas choisi d'entrer dans l'armée d'Avalon pour la gloire du royaume, ni pour la fierté de ma vieille mère... En fait, j'étais dans une auberge pour fêter mon anniversaire du Rameau et un gars très sympa m'a payé une tournée de fornectar, puis une autre et ainsi de suite. Le lendemain, une fois dégrisé, j'ai appris que c'était un recruteur et que, complètement ivre, j'avais signé mon engagement.

- Ah, toi aussi ? Et comme moi, le prix des tournées a été retenu sur ta première solde ???

Arbalétriers Avalonniens

Taille 2
Arbalète (3/20)

✘	1	1	2	2	2	3
☉	2	3	3	3	4	5

Arbalétriers Avalonniens (1) 19pt

- Mais range donc ta lame, gamin, tu vas te couper ! Tu veux une vraie arme d'homme ? Amène donc les brins de paille qui t'servent de bras et attrape donc cette grosse arbalète en bon bois d'arbre. Avec ça, garanti, tu vas faire pleuvoir la mort sur tes ennemis... Hein ? Ben évidemment qu'elle est lourde, petit ! Le poids, c'est la puissance : avec s'machin, tu peux occire deux manants d'un trait, juré. Tu m'crois pas ? Tu vois ces deux là, qui courent vers nous avec leurs couteaux ? Ouvre grand tes mirettes : je vais t'montrer comment que j'fais...

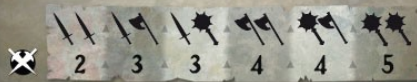
Novice du Temple



▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲

6
3 2 3
10
4/6/10

Taille 2
Allonge



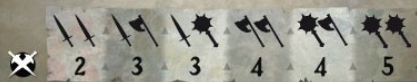
Novice du Temple



▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲

6
3 2 3
10
4/6/10

Taille 2
Allonge



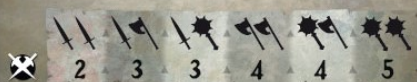
Novice du Temple



▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲

6
3 2 3
10
4/6/10

Taille 2
Allonge



Novice du temple (3) 19pt



▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲

6
3 2 3
10
4/6/10

Allonge

Les figurines avec la compétence Allonge n'ont pas besoin d'être au contact pour combattre. Elles peuvent initier un combat jusqu'à 1 pouce tout autour d'elles. Un joueur peut choisir de mesurer à tout moment la portée d'Allonge de sa figurine. Il ne peut mesurer la portée d'Allonge d'une figurine adverse. Une figurine sans la compétence "Allonge" qui se trouve en combat et dans la portée d'allonge d'une figurine avec la compétence "Allonge", mais sans être au contact socle à socle peut, à son activation, choisir soit de se désengager, soit d'effectuer un engagement sur la figurine avec la compétence.

Novice du temple (3) 19pt



▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲

6
3 2 3
10
4/6/10

Allonge

Les figurines avec la compétence Allonge n'ont pas besoin d'être au contact pour combattre. Elles peuvent initier un combat jusqu'à 1 pouce tout autour d'elles. Un joueur peut choisir de mesurer à tout moment la portée d'Allonge de sa figurine. Il ne peut mesurer la portée d'Allonge d'une figurine adverse. Une figurine sans la compétence "Allonge" qui se trouve en combat et dans la portée d'allonge d'une figurine avec la compétence "Allonge", mais sans être au contact socle à socle peut, à son activation, choisir soit de se désengager, soit d'effectuer un engagement sur la figurine avec la compétence.

Novice du temple (3) 19pt



▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲

6
3 2 3
10
4/6/10

Allonge

Les figurines avec la compétence Allonge n'ont pas besoin d'être au contact pour combattre. Elles peuvent initier un combat jusqu'à 1 pouce tout autour d'elles. Un joueur peut choisir de mesurer à tout moment la portée d'Allonge de sa figurine. Il ne peut mesurer la portée d'Allonge d'une figurine adverse. Une figurine sans la compétence "Allonge" qui se trouve en combat et dans la portée d'allonge d'une figurine avec la compétence "Allonge", mais sans être au contact socle à socle peut, à son activation, choisir soit de se désengager, soit d'effectuer un engagement sur la figurine avec la compétence.