

Attaque Brutale

Bonus :
ID Bonus contre Attaque
Rapide

Réflexes : ID Malus
DOM : une colonne à droite



Inactif

Spécial :
Jouer cette carte ne vous coûte
aucun point d'action.



Attaque Normale

Bonus :
ID Bonus contre Attaque
Brutale



Parade

**ID Bonus contre Rapide,
Normale et Brutale**

Spécial : si le jet de Parade est supérieur de 3 point ou plus au jet d'attaque, le défenseur gagne une Attaque Normale contre l'attaquant. Cette attaque se résout immédiatement sans bonus et sans que l'adversaire ne puisse jouer de CC.



Attaque Rapide

Bonus :
**ID Bonus contre Attaque
Normale**

Réflexes : ID Bonus
DOM : une colonne à gauche



Robuste

CC attaque normale

Bonus : ID Bonus
contre Attaque Brutale

Spécial :
les DOM infligés par la figurine qui utilise cette CC sont lus deux colonnes à gauche. En contrepartie, elle acquiert pour le prochain jet de COM de son adversaire la compétence Coriace/1 ou Coriace/+1.

