Jaraya de la Famille Malikh (4) — 20pt

Cette fois-ci, les jarayas khalimans qui gardaient la place étaient des femelles. Chacun prit soin de ne faire aucun geste brusque pour ne pas risquer de les provoquer. Bien que particulièrement bien entraînés, les soldats du baron savaient que sous leur apparente désinvolture, ces farouches combattantes étaient aussi rapides et puissantes que leurs homologues mâles. Aucune remarque sexiste ne fusa, les plus audacieux se contentant de contempler silencieusement leur grâce voluptueuse et leur beauté féline.

Jaraya de la Famille Malikh (4) — 20pt

Vous soldats de l'Empire de Jade n'avez jamais compris que combattre n'était pas affaire de force ni d'entraînement. La guerre est un art. C'est comme une farandole gracieuse, un ballet mortel réglé comme du papier à musique. Approche donc humain, entre dans la danse, et je te montrerais Ô combien ta mort sera splendide.

Jaraya de la Famille Malikh (4) — 20pt

La caravane s'avance, mais ça me rend nerveux : nous n'avons pas eu assez de temps pour sécuriser ce passage. Je sens confusément que nous avons manqué quelque chose, même si nos yeux n'ont rien vu. Les autres jarayas me regardent : eux aussi ressentent ce doute dans leur ventre. Le caravanier est formel : il refuse de perdre d'avantage de temps, une felouque attend sa marchandise sur le Canal de la Concorde. Les montures s'engagent alors dans le passage et nous les encadrons, tout en brandissant nos sâaridans en humant l'air avec méfiance. Lorsque soudainement surgissent les Ifrits, nous ne sommes même pas surpris : être jaraya depuis plus de vingt cycles permet de faire la différence. Espérons cela fera également la différence dans le combat que nous nous apprêtons à mener.

Jaraya de la Famille Malikh (4) 20pt

La tempête approchait, plus immense que les ambitions réunies de nos 196 sénateurs. Elle était immense et incontrôlable, belle et violente à la fois, portant dans son souffle toute la colère du désert Asfar. Si sa route croisait celle de notre escorte, pas un de nous n'y survivrait ! Sans la quitter des yeux, je donnais l'ordre de modifier notre itinéraire vers les contreforts rocheux des montagnes. L'un des tuaregs protesta, me signalant que le KabirCheikh n'arriverait jamais à temps si nous quittions l'itinéraire prévu. « Peu m'importe le retard du KabirCheikh, lui répondis-je. Je ne suis pas politicien mais jaraya : la sécurité de l'escorte au complet est donc sous ma responsabilité. Si ces montagnes peuvent tous nous sauver de la tempête, alors nous nous y rendrons ! »

Ghulam de la Famille Suleman (2) 28pt

Allonge
Les figurines avec la compétence Allonge n'ont pas besoin d'être au contact pour combattre. Elles peuvent initier un combat jusqu'à 1 pouce tout autour d'elles. Un joueur peut choisir de mesurer à tout moment la portée d'Allonge de sa figurine. Il ne peut mesurer la portée d'Allonge d'une figurine adverse. Une figurine sans la compétence "Allonge" qui se trouve en combat et dans la portée d'allonge d'une figurine avec la compétence "Allonge", mais sans être au contact socle à socle peut, à son activation, choisir soit de se désengager, soit d'effectuer un engagement sur la figurine avec la compétence.

AM 01/14

Ghulam de la Famille Suleman (2) 28pt

Allonge
Les figurines avec la compétence Allonge n'ont pas besoin d'être au contact pour combattre. Elles peuvent initier un combat jusqu'à 1 pouce tout autour d'elles. Un joueur peut choisir de mesurer à tout moment la portée d'Allonge de sa figurine. Il ne peut mesurer la portée d'Allonge d'une figurine adverse. Une figurine sans la compétence "Allonge" qui se trouve en combat et dans la portée d'allonge d'une figurine avec la compétence "Allonge", mais sans être au contact socle à socle peut, à son activation, choisir soit de se désengager, soit d'effectuer un engagement sur la figurine avec la compétence.

AM 01/14

Ghulam de la Famille Suleman (2) 28pt

Expert (Parade)

Une figurine qui possède cette compétence gagne 1 dé bonus à son jet de Combat lorsqu'elle choisit la carte (Parade).

Allonge

Les figurines avec la compétence Allonge n'ont pas besoin d'être au contact pour combattre. Elles peuvent initier un combat jusqu'à 1 pouce tout autour d'elles. Un joueur peut choisir de mesurer à tout moment la portée d'Allonge de sa figurine. Il ne peut mesurer la portée d'Allonge d'une figurine adverse. Une figurine sans la compétence "Allonge" qui se trouve en combat et dans la portée d'allonge d'une figurine avec la compétence "Allonge", mais sans être au contact socle à socle peut, à son activation, choisir soit de se désengager, soit d'effectuer un engagement sur la figurine avec la compétence.

AM 01/14

Ghulam de la Famille Suleman (2) 28pt

Expert (Parade)

Une figurine qui possède cette compétence gagne 1 dé bonus à son jet de Combat lorsqu'elle choisit la carte (Parade).

Allonge

Les figurines avec la compétence Allonge n'ont pas besoin d'être au contact pour combattre. Elles peuvent initier un combat jusqu'à 1 pouce tout autour d'elles. Un joueur peut choisir de mesurer à tout moment la portée d'Allonge de sa figurine. Il ne peut mesurer la portée d'Allonge d'une figurine adverse. Une figurine sans la compétence "Allonge" qui se trouve en combat et dans la portée d'allonge d'une figurine avec la compétence "Allonge", mais sans être au contact socle à socle peut, à son activation, choisir soit de se désengager, soit d'effectuer un engagement sur la figurine avec la compétence.

AM 01/14